





Dvärgsignaler, 7 sken			10	5									
-----------------------	--	--	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

Mastershape	Shape	RE list	Script	Aspekter	Stopp	rörelse tillåten hinder finns	rörelse tillåten lokalfrigiven	rörelse tillåten	Kör 40. varsamhet	Kör 40	Kör , varsamhet	Kör	Länkad
DVH	maz_ds7_i	DV7 Infartssignal stolpe	InfDwarf7Light		•					•	•	•	•
DVHM	maz_dm7_i	DV7 Infartssignal gjutet	InfDwarf7Light		•					•	•	•	•
DVH	maz_ds7_ik40	DV7 Infart K40/lokal stolpe	InfDwarf4Loc		•		•			•			
DVHM	maz_dm7_ik40	DV7 Infart K40/lokal gjutet	InfDwarf4Loc		•		•			•			
DVH	maz_ds7_bf	DV7 Block stolpe	PriDwarf7Light		•				•		•	•	•
DVHM	maz_dm7_bf	DV7 Block gjutet	PriDwarf7Light		•				•		•	•	•
DVH	maz_ds7_bk40	DV7 block K40 stolpe	Block40_Dwarf7Light		•					•			
DVHM	maz_dm7_bk40	DV7 block K40 gjutet	Block40_Dwarf7Light		•					•			
DVH	maz_ds7_mfk40	DV7 mellan INFO stolpe	Middle_Dwarf7Light		•				•	•	•	•	
DVHM	maz_dm7_mfk40	DV7 mellan INFO gjutet	Middle_Dwarf7Light		•				•	•	•	•	

Notering

för utfarter från bangård

Dvärgsignaler 4 sken			10	5									
----------------------	--	--	----	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--

Mastershape	Shape	RE list	Script	Aspekter	Stopp	rörelse tillåten hinder finns	rörelse tillåten lokalfrigiven	rörelse tillåten					Länkad
DV4	maz_ds4_b	DV4 block stolpe	Dwarf4Light		•	•		•					
DV4M	maz_dm4_b	DV4 block gjuten	Dwarf4Light		•	•		•					
DV4	maz_ds4_l	Dv4 lokal alltid stolpe	Dwarf4Light_local				•						
DV4M	maz_dm4_l	Dv4 lokal alltid gjuten	Dwarf4Light_local				•						
DV4	maz_ds4_b_s2	DV4 SHUNT block stolpe	Dwarf4Light_Shunt		•	•		•					
DV4M	maz_dm4_b_s2	DV4 SHUNT block gjuten	Dwarf4Light_Shunt		•	•		•					
DV4	maz_ds4_0_s2	DV4 SHUNT stolpe	Dwarf4Light_under		•			•					
DV4M	maz_dm4_0_s2	DV4 SHUNT gjuten	Dwarf4Light_under		•			•					
DV4	maz_ds4_m_s3	DV4 INFO mellan stolpe	Dwarf4Light_Middle_INF		•			•					
DV4M	maz_dm4_m_s3	DV4 INFO mellan gjuten	Dwarf4Light_Middle_INF		•			•					

Notering

justera lysena

justera lysena

justera lysena

tillsammans med HVD

tillsammans med HVD